

PEMANFAATAN SOFTWARE *SIGIL* SEBAGAI MEDIA PEMBELAJARAN *E-LEARNING* YANG MUDAH, MURAH DAN *USER FRIENDLY* DENGAN FORMAT *EPUB* SEBAGAI SUMBER MATERI

Pangestuning Maharani¹⁾, Febrianto Alqodri²⁾, Rony Aldhea Dwi Cahya³⁾

^{1), 2), 3)} Mahasiswa Pendidikan Teknik Informatika Universitas Negeri Malang
Jl Semarang 5, Malang 65145

Email : pangestuningmaharani@yahoo.com¹⁾, febri.alqodri@gmail.com²⁾, radc.boy@gmail.com³⁾

Abstrak

Dewasa ini kebutuhan akan hal yang efisien dan mudah pengaksesannya sangat didambakan. Termasuk dalam hal membaca. Membaca merupakan aktifitas yang membosankan bagi sebagian besar orang. Salah satu faktor penyebabnya adalah tampilan buku yang kurang menarik, harga buku yang tidak murah, kurang efisien dalam pembawaannya, dll.

Dengan kecanggihan teknologi telah merubah kebiasaan orang untuk membaca. Membaca dulu harus membawa bentuk fisik dari buku, tetapi kini membaca bisa dilakukan secara digital dalam bentuk eBook. Dengan adanya eBook, siapapun bisa menerbitkan buku sendiri dengan gratis dan mudah tanpa harus ke penerbit dan percetakan. Salah satu software pembuat eBook yang gatis dan legal adalah Sigil.

Dengan software tersebut nantinya akan dipakai sebagai software pembuat media pembelajaran yang memiliki nilai ekonomis lumayan bagus. Dimana nilai ekonomis tersebut ditinjau dari beberapa sisi kemudahan, fitur dan user friendly dari output media pembelajaran yang dihasilkan oleh Sigil. Serta perbandingan software Sigil ini dengan software sejenis yang dilihat dari segi pembuatan media pembelajaran tersebut. Sehingga nantinya diperoleh simpulan pemakaian software Sigil sebagai software pembuat media pembelajaran yang memiliki nilai ekonomis bagi kalangan pelajar.

Kata kunci: Sigil, media pembelajaran

1. Pendahuluan

Dengan semakin berkembangnya dunia teknologi, segala yang diinginkan manusia terasa dapat dipenuhi dengan mudah. Seperti halnya yang tidak ketinggalan zaman adalah pada dunia pendidikan. Dalam pendidikan buku salah sumber ilmu yang mutlak atau bahkan tidak pernah lepas dari para pemeran pendidikan. Buku tidak hanya dibutuhkan oleh orang-orang yang menyenangi bangku sekolah saja, tetapi masyarakat pada umumnya.

Karena begitu berperannya buku maka buku semakin lama akan semakin berkembang. Buku-buku yang telah lama terbit akan diperbaharui lagi mengikuti perkembangan yang ada saat ini. Mengingat semakin berkembangnya dunia segalanya juga berkembang, sama halnya dengan buku. Mungkin 20 tahun yang lalu buku masih dapat diperoleh dengan harga yang murah tetapi saat ini tidak. Begitu pula dengan jenis dan ragam buku yang disebabkan perpustakaan yang mulai menipis, membuat para pembaca kesulitan mendapatkan buku yang diinginkan. Begitu pula untuk para penulis yang akan mengeksplor hasil karyanya, mereka kesana kemari mencari penerbit yang mau menerbitkan hasil karyanya, setelah itu mencetak buku ke penerbit dengan harga yang lumayan mahal.

Tetapi saat ini bagi para penulis bahkan pembaca tidak perlu kesulitan untuk mengeksplor dan mencari buku yang diinginkan. Karena sudah ada suatu software yang mendukung media pembelajaran secara elektronik, yaitu Sigil. Sigil merupakan software editor untuk epub. Software ini gratis dan dapat digunakan untuk semua orang (legal). Dengan segala kemudahan yang diberikan Sigil ini dapat dijadikan salah satu pemecahan masalah yang ada dalam dunia pendidikan.

Walaupun format eBook (buku digital) beragam, mulai dari format PDF oleh adobe reader, swf oleh flash, dan doc oleh Word dan berbagai format lainnya, tetapi

Tujuan penulis menulis tentang software ini adalah untuk lebih mengenalkan software ini pada khalayak umum. Dengan adanya software ini orang dapat membuat eBook sendiri dan dapat dishare dengan gratis. eBook ini dapat diakses pada banyak komponen elektronik baik di PC, laptop, bahkan di mobile (phone).

Dengan adanya eBook ini yang dapat diakses di mobile, sangat menguntungkan bagi para pembaca buku. Disaat para consumer elektronik ini membutuhkan buku yang diinginkan dapat mencari dengan mudah serta dibuka di dalam mobilnya dengan aplikasi Ideal Reader. Dengan eBook para pembaca tidak perlu membawa buku kemanapun mereka mau pergi serta

lebih menghemat karena mereka dapat mengakses buku-buku atau pengetahuan dengan gratis.

eBook (buku elektronik) ini dapat dijadikan salah satu pilihan untuk mengembangkan minat baca masyarakat umumnya dan para pelajar khususnya. Dengan minat baca yang tinggi maka harapan pemerintah untuk meningkatkan mutu pendidikan di Indonesia akan dapat terwujud sedikit demi sedikit.

2. Pembahasan

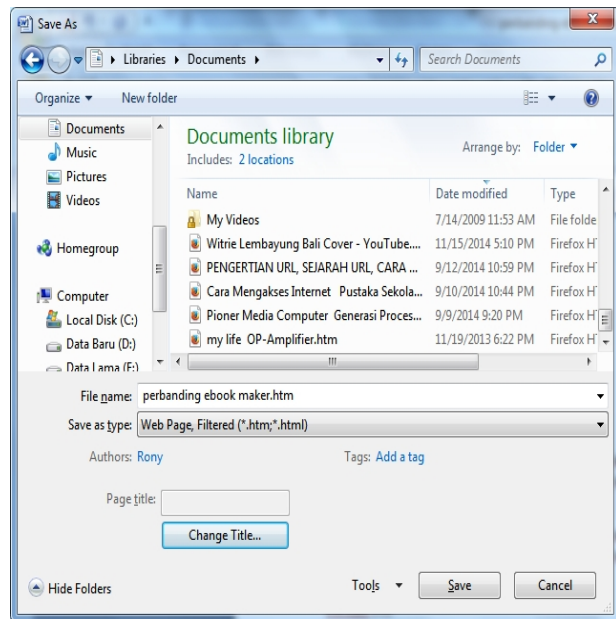
2.1 Gambaran Pemakaian Software Sigil

Buku elektronik atau lazim disebut dengan eBook merupakan salah satu alternatif yang dapat dipilih untuk membudayakan minat baca masyarakat umum tidak hanya untuk kalangan pelajar saja. eBook ini lebih bersifat modern dan menarik minat baca karena di dalam eBook disediakan fitur-fitur yang dapat terisi teks, gambar sampai dapat diisi dengan suara untuk membantu memudahkan penyampaian isi buku dan memudahkan pemahaman para pembaca.

eBook dipublikasikan dalam bentuk digital sehingga memudahkan para penulis buku dalam membuat dan mempublikasikan hasil penulisanannya. Sigil merupakan software editor yang editor untuk epub yang bersifat open source. Epub (electronic publication) merupakan salah satu format digital yang merupakan format standardisasi bentuk yang diperkenalkan oleh *International Digital Publishing Forum (IDPF)* pada tahun 2011. Epub merupakan software pengganti dari Open eBook yang bertugas sebagai format buku terbuka. Epub merupakan file multimedia yang dapat di akses dari file bertipe html, xhtml, xml, css yang dijadikan satu file dengan ekstensi .epub

Format epub merupakan format buku digital yang paling populer saat ini. Hal ini disebabkan karena pada epub terdapat berbagai fitur yang dapat digunakan untuk memodifikasi tampilan eBook. Seperti tersedianya perintah yang digunakan untuk menyisipkan file video dan audio selain gambar dan teks, sehingga akan lebih mempercantik tampilan buku. Selain kelebihan tersebut epub juga mempunyai kelebihan lain yaitu epub bersifat friendly dan support dengan banyak perangkat, seperti komputer (diakses di google chrome, plugin firefox), Android (dengan menggunakan Ideal reader, FBReader0, iOS (ireader), Blackberry playbook, Sony Reader, dan berbagai perangkat lainnya).

Untuk menjalankan dan mengembangkan epub pertama-tama susun materi bahan ajar pada word. Kemudian simpan materi yang telah dibuat dengan ekstensi .html, dengan cara **File > pilih Save as > Web Page, filtered**.



Gambar 1. Penyimpanan dalam Bentuk Web Page

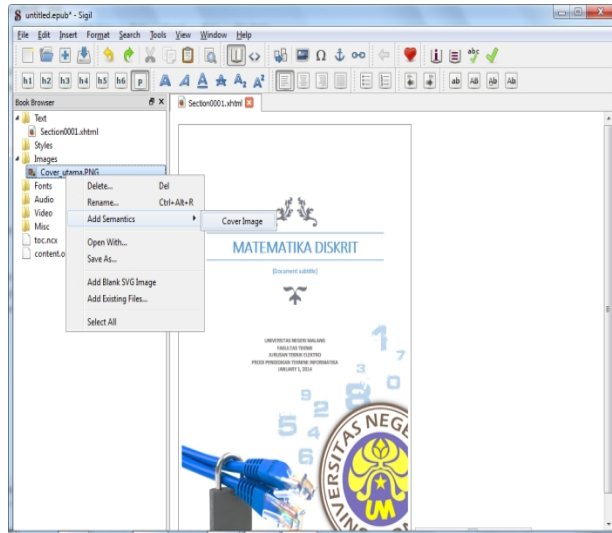
Tetapi sebelum melakukan penyimpanan lebih baik lakukan pengantisipasi agar materi yang dibuat tidak berubah saat di convert ke Sigil dengan menggunakan epub. Apabila pada materi yang kita buat terdapat sisipan gambar-gambar pendukung pembelajaran maka atur terlebih dahulu layout yang digunakan menjadi **in line with text**. Gambar yang tidak in atur layoutnya dengan tipe tersebut akan ditampilkan tidak pada tempatnya atau bahkan menghilang. Kemudian melakukan perubahan semua smart object termasuk equation menjadi gambar, dengan cara tekan **Print screen > Paste** di dalam paint. Akan lebih bagus lagi jika dokumen sudah diformat menggunakan **styling**, hal ini berguna untuk pembuatan daftar isi dari buku yang dibuat dibuat.

Setelah melakukan pengeditan pada materi yang dibuat dalam word kemudian langkah selanjutnya adalah memasukkan halaman html kedalam Sigil. Langkah awal yang harus dilakukan adalah membuka file html yang telah dibuat ke dalam sigil dengan cara **File > Open**, kemudian pilih file html. Kemudian pastikan bahwa tidak ada kesalahan di dalam dokumen tersebut, hapus spasi yang berlebih agar gambar berpadan pada tempatnya.

Di dalam epub terdapat fitur yang bernama "metadata". Dimana fitur ini tidak ditemukan pada software editor buku digital lainnya, seperti Word dan PDF. Metadata adalah sebuah informasi yang mendefinisikan sebuah file. Pada epub metadata berfungsi sebagai identitas seperti identitas pada buku yaitu : judul, nama pengarang, tahun penerbitan, bahasa, ISBN, penerbit, kategori, deskripsi, dll.

Selain itu disini penulis buku juga dapat memasukkan cover image didalam bukunya. Cover image ini merupakan halaman sampul dari buku digital yang dibuat, dimana halaman sampul biasanya ditampilkan di tampilan utama buku, yang didalamnya

terdapat informasi tentang buku, seperti judul buku dan pengarang. Untuk membuat cover imade diperlukan menyiapkan file gambar yang akan digunakan sebagai halaman sampul dari buku. Jika gambar yang diinginkan sudah tersedia di dalam html, maka dapat digunakan untuk halaman sampul dengan cara **Images > pilih gambar > klik kanan > Add Semantics > Cover Images**.



Gambar 2. Setting Gambar untuk Cover

Sekarang ini, format Epub telah didukung oleh perangkat lunak dan perangkat keras yang dapat di akses dengan PC, komputer, tablet hingga ponsel. Hal inilah yang membedakan epub dengan perangkat editor lainnya seperti PDF dan Word. Perbedaan yang paling mendasar antara buku digital berformat PDF dan Epub adalah tampilan keduanya. Sebuah berkas PDF memiliki tampilan yang tetap sehingga apabila berkas dibuka di perangkat yang berbeda, tampilannya tetap sama. Begitu pula dengan font, warna, dan peletakan gambar. Sehingga ini memudahkan saat akan melakukan pencetakan atau penukaran dokumen. Pembaca dapat membuat berkas I dalam komputer, kemudian dapat memindahkannya ke laptop, hal ini akan tetap tidak mengubah format dari dokumen tersebut. Permasalahannya, jika ingin membaca berkas PDF berukuran A4 di sebuah smartphone (mobile) yang berukuran kecil tentu akan sangat rumit karena harus melakukan zoom in dan zoom out berulang kali.

Hal ini berbeda halnya jika menggunakan epub. Epub sangat mendukung dan mampu di akses di mobile, sehingga apabila seorang pembaca ingin membaca buku atau bahan ajar dengan menggunakan smartphonanya tidak ada kendala untuk tampilan buku karena tampilan buku akan sama seperti dibuka di laptop atau komputer biasa. Selain itu jika PDF tidak mendukung audio dan video berbeda dengan epub, software ini dapat digunakan untuk menyisipkan audio dan video untuk mendukung proses pembelajaran.

2.2 Gambaran Software Sejenis

2.2.1 Flip Pages Maker



Gambar 3 .Flip Page Maker

Software aplikasi untuk membuat ebook dengan tampilan 3 Dimensi. Aplikasi ini memungkinkan mengubah file txt menjadi ebook yang dapat dibalik secara digital. Dengan ebook creator ini, pembuat ebook bisa membuat buku dengan halaman yang dapat dibalik secara realistis.

Flip pages worker gratis hanya bisa digunakan untuk membuat ebook dari file .txt. Untuk mengembangkan dari bentuk yang lain, perlu menggunakan versi berbayar yaitu 3DPageFlip Standar dengan layanan yang disediakan seperti PDF, Word, dan PPT

2.2.2 eWriter Pro



Gambar 4 .e WRITER pro

Software aplikasi untuk membuat ebook dengan hasil akhir berformat PDF. Aplikasi ini dilengkapi dengan tambahan gambar untuk pendukung pembuatan ebook menjadi lebih menarik. Selain itu, terdapat menu pengamanan eBook dari pembuat, sehingga hak cipta tetap terlindungi dan ebook dapat diperjualbelikan dengan memanfaatkan menu ini.

Hasil akhir yang dihasilkan berupa antarmuka yang bersih, user friendly dan mudah digunakan. Untuk mendapatkan software aplikasi ini, pembuat ebook harus membeli kepada provider aplikasi ini.

2.2.3 Flip Book Maker



Gambar 5. Flip Book Maker

Software aplikasi untuk membuat ebook dengan file-file pendukung yang dapat digunakan seperti PDF, JPG, SWF, video (FLV, MP4), dan audio (MP3). Hasil akhir dari aplikasi pembuat ebook ini bisa berupa SWF, aplikasi .EXE, HTML, dan bisa langsung dikirim ke email pembuat.

Untuk mendapatkan software aplikasi ini, pembuat harus membeli aplikasi ke provider flip book maker yaitu kvisoft untuk mendapatkan aplikasi yang full version dengan fitur-fitur yang lengkap.

2.2.4 iSpring



Gambar 5. iSpring

Software aplikasi untuk membuat ebook dengan mengubah file dari power point menjadi .exe, .swf, atau .html sehingga tampilan pembelajaran tidak akan terlihat seperti Power Point, melainkan akan seperti sebuah program stand alone (.exe), flash (.swf) atau tampilan web (.html)

Software aplikasi ini berbayar, sehingga pembuat ebook perlu membeli software aplikasi dari provider untuk mendapatkan fitur-fitur yang lengkap.

2.3 Perbandingan software Sigil dengan Software Lain (iSpring 3D books)

Dengan banyaknya fitur yang dimiliki oleh Software Sigil sebagai alat bantu membuat media pembelajaran yang mampu memiliki potensi ekonomi. Berikut ini gambaran tersebut dengan software lain (Software iSpring 3D Books) berdasarkan parameter-parameter tertentu

Tabel 1. Perbandingan antara Software Sigil dengan Software iSpring 3D Books

Parameter	Software Sigil	Software iSpring 3D Books
Jenis software	Freeware	Shareware
Running test	Tergolong ringan	Tergolong ringan
Kemudahan	Tergolong mudah bagi <i>developer</i> media pembelajaran	Mudah dipakai
Support Gambar	Ya	Ya
Support audio	Ya	Tidak
Support Video	Ya	Tidak
Hyperlink Support	Ya	Tidak
Support Pemberian Animasi	Ya	Tidak
Output	Ekstensi .epub	Ekstensi .swf

3. Kesimpulan

Dengan semakin berkembangnya dunia teknologi saat ini, banyak hal yang dapat kita manfaatkan dan juga banyak hal positif yang kita peroleh jika kita mau mempelajarinya, jika dibandingkan dengan hal negatif yang diberikan. Salah satu bentuk pengimplementasian dari perkembangan teknologi komunikasi adalah adanya buku digital (eBook) yang dapat di akses dengan menggunakan perangkat komputer ataupun mobile.

Dari berbagai macam software yang memiliki utilitas tinggi didapatkan hasil bahwa software Sigil memiliki fitur yang lebih lengkap dibanding software sejenis, dimana selain fitur yang lengkap software Sigil untuk mendapatkannya dapat diperoleh secara gratis. Hal inilah dipandang sebagai sisi plus dari Sigil dibandingkan software lain. Selain itu, dengan gratisnya software Sigil diharapkan mampu menghasilkan nilai ekonomi dari Sigil tersebut lewat bidang media pembelajaran bagi para pelajar.

Daftar Pustaka

- [1] Kvisoft, “*Kvisoft FlipBook Maker*”. Diperoleh 28 November 2014 , dari <http://kvisoft.com/flipbook-maker>
- [2] iSpring, “*iSpring Products*”. Diperoleh 29 November 2014 , dari <http://ispringsolutions.com>

Biodata Penulis

Pangestuning Maharani, Mahasiswa semester tiga Program Studi S1 Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Negeri Malang, angkatan tahun 2013.

Febrianto Alqodri, Mahasiswa semester tiga Program Studi S1 Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Negeri Malang, angkatan tahun 2013.

Rony Aldhea Dwi Cahya, Mahasiswa semester tiga Program Studi S1 Pendidikan Teknik Informatika di Universitas Negeri Malang, angkatan tahun 2013.

