

PERANAN FORUM *ONLINE* MENGGUNAKAN PHPBB PADA PERGURUAN TINGGI

Aris Martono¹⁾, Siti Fatimah²⁾, Iis Ariska Wulandari³⁾

^{1), 2), 3)} Sistem Informasi STMIK Raharja

Jl. Jendral Sudirman No. 40 Modern – Cikokol, Tangerang 15117

Email : martonoaris@gmail.com¹⁾, fatimah0715@gmail.com²⁾, wulan.wa12@gmail.com³⁾

Abstrak

Internet bukanlah hal yang asing lagi bagi setiap manusia. Internet bahkan sudah menjadi hal yang mutlak bagi manusia untuk memudahkan dalam berkomunikasi. Maka dari sinilah yang menyebabkan terlahirnya komunitas-komunitas dalam dunia maya atau Internet. Komunitas ini merupakan sebuah komunitas maya antar pengguna Internet dimana proses interaksi mereka melalui media yang ada tanpa bertemu secara langsung. Tumbuhnya komunitas-komunitas online didukung oleh banyaknya aplikasi-aplikasi yang disediakan oleh para pengembang software untuk mendukung kegiatan tersebut. Perguruan Tinggi sebagai sebuah institusi yang memiliki civitas cukup besar memerlukan sebuah tempat untuk bertemu dan berdiskusi dalam dunia maya mengenai segala hal tentang kampus tanpa terpengaruh oleh ruang dan waktu. Forum online yaitu tempat untuk menjembatani kesamaan hobi, aktifitas, pendapat ataupun keinginan antar stake-holder (dosen, mahasiswa dan manajemen) pada perguruan tinggi di media Internet. Dengan forum online para stakeholder (dosen, mahasiswa, dan manajemen) dapat saling memberikan ide, informasi, dan berkomunikasi satu sama lain. Untuk itu dibangunlah forum online menggunakan aplikasi CMS phpBB. phpBB memungkinkan pengembangan serta pengelolaan forum lebih mudah. phpBB merupakan aplikasi Open Source yang dapat diperoleh secara gratis, dan dapat dimodifikasi sesuai dengan kebutuhan.

Kata Kunci: *Internet, Forum online, phpBB*

1. Pendahuluan

Salah satu komunitas *online* yang paling populer adalah Forum Berbasis Web, yang anggotanya berasal dari seluruh penjuru dunia dan jumlahnya tidak terbatas. Dari forum ini para anggota dapat saling bertukar informasi, berdiskusi, bahkan berkenalan dengan anggota yang lain. Aplikasi untuk Forum Berbasis Web ini jumlahnya cukup banyak, diantaranya yang paling terkenal adalah phpBB, vBulletin dan SMF. Dari ketiga aplikasi ini yang dapat diperoleh secara gratis dan lengkap adalah phpBB. phpBB menyediakan sebuah paket forum yang sangat

lengkap fasilitasnya. Disamping itu proses instalasi, konfigurasi dan pengelolannya terbilang cukup mudah.

Perguruan Tinggi sebagai sebuah institusi yang memiliki civitas cukup besar memerlukan sebuah tempat untuk bertemu dan berdiskusi dalam dunia maya mengenai segala hal tentang kampus tanpa terpengaruh oleh ruang dan waktu. Forum Berbasis Web atau forum *online* yaitu tempat untuk menjembatani kesamaan hobi, aktifitas, pendapat ataupun keinginan antar stake holder pada media Internet. Dengan forum *online* setiap individu --stake holder-- dapat saling memberikan ide, informasi, dan berkomunikasi satu sama lain.

Pemberian fasilitas yang baik dan berkualitas kepada para stake holder adalah hal utama yang sangat diperhatikan dan menjadi suatu tujuan yang harus dicapai guna memberikan kepuasan dan kemudahan dalam memperoleh informasi yang dibutuhkan bagi seluruh stake holder sesuai dengan visi misi dan tujuan Perguruan Tinggi.

2. Kajian Literatur

phpBB adalah sebuah aplikasi yang dapat digunakan untuk membangun sebuah *website* interaktif berupa forum diskusi. Aplikasi ini dapat berjalan dengan baik melalui integrasi dengan PHP, Apache dan MySQL.^[1]

Forum *Online* merupakan fasilitas yang tersedia di internet, dan penggunaanya dapat berdiskusi. Forum berbasis internet ini sudah dikenal sejak tahun 1995, dan fungsinya mirip bahkan lebih baik dari papan buletin dan milis internet yang sudah ada sejak tahun 1980-an. Perasaan komunitas virtual sering muncul pada forum-forum yang memiliki anggota tetap. Teknologi, permainan komputer, dan politik merupakan tema paling populer yang menjadi pokok bahasan forum internet, tetapi masih banyak lagi topik-topik lainnya.

3. Metode Penelitian

Sistem forum *online* ini dibangun untuk Perguruan Tinggi dan hanya dapat digunakan bagi user

yang mendaftar akun pada sistem dan dapat diakses oleh user yang tidak memiliki akun.

Metode penelitian merupakan suatu rangkaian cara atau kegiatan pelaksanaan penelitian yang didasari oleh asumsi-asumsi dasar, pandangan-pandangan filosofis dan ideologis, pertanyaan dan isu-isu yang dihadapi. Suatu penelitian mempunyai rancangan penelitian tertentu. Rancangan ini menggambarkan prosedur atau langkah-langkah yang harus ditempuh, waktu penelitian, sumber data dan kondisi data dikumpulkan dan dengan cara bagaimana data tersebut dihimpun dan diolah untuk digunakan dalam membuat laporan.

Metode penelitian yang digunakan antara-lain :

a. Metode Pengumpulan Data meliputi :

1. Metode Observasi

Penelitian dilaksanakan langsung ke Perguruan Tinggi yang menjadi lokasi penelitian guna memperoleh data dan keterangan.

2. Metode Wawancara

Dilakukan terhadap civitas di Perguruan Tinggi sebagai narasumber, untuk mengetahui profil institusi yang bersangkutan dan juga sebagai arahan untuk mengetahui peranan forum *online* yang telah berjalan.

3. Metode Studi Pustaka

Studi Pustaka adalah segala upaya yang dilakukan oleh peneliti untuk memperoleh dan menghimpun segala informasi tertulis yang relevan dengan masalah yang diteliti. Studi pustaka seperti mempelajari buku-buku, laporan penelitian, karangan ilmiah, ensiklopedia dan sumber-sumber lain yang berhubungan dengan forum *online*. Selain itu juga mempelajari web-web referensi seputar forum *online* untuk membantu dalam penyajian informasi yang akan ditampilkan.

b. Metode Analisis Sistem

Dalam metode analisis sistem dilakukan melalui 4 tahap, yaitu:

1. Survey terhadap sistem yang sedang berjalan.
2. Analisis terhadap temuan survey.
3. Identifikasi temuan survey.
4. Identifikasi persyaratan sistem.

3. Pembahasan

Berdasarkan penelitian terhadap sistem forum *online* yang dilakukan pada Perguruan Tinggi sudah cukup baik. Namun sejalan dengan kemajuan dan perkembangan teknologi serta pengembangan kebutuhan stake holder pada umumnya atas informasi mengenai segala bentuk pemberitahuan dan pengumuman secara umum maupun khusus, kedisiplinan dan layanan kepada mahasiswa, maka sistem ini memerlukan sistem yang dapat berfungsi semaksimal mungkin untuk memberikan informasi serta memenuhi kebutuhan tersebut.

Oleh karena itu berdasarkan permasalahan yang ada saat ini, maka kebutuhan sistem untuk menyelesaikan permasalahan ini antara-lain :

- a. Dapat menghapus pengguna yang bukan selaku stake-holder perguruan tinggi.
- b. Dapat memberikan informasi yang *up to date* dan akurat, sehingga informasi yang didapat oleh seluruh stake-holder sesuai dengan kebutuhan.
- c. Dapat meningkatkan *keaktivitas* dan *motivasi* para stake-holder dalam kegiatan perkuliahan.

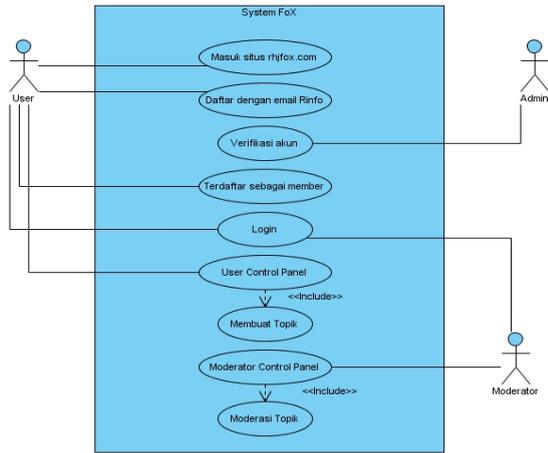
Setiap sistem mempunyai batasan sistem (*boundary*) yang memisahkan sistem dengan lingkungan luarnya. Kesatuan luar merupakan kesatuan di luar sistem yang dapat berupa orang, organisasi, atau sistem lainnya yang memberikan input atau menerima output dari sistem. Melihat permasalahan yang ada pada Perguruan Tinggi, maka dibatasi permasalahan mengenai pelayanan sistem pada Perguruan Tinggi yaitu di antaranya :

- a. Membatasi pembuatan topik pada sistem untuk user yang tidak melakukan login.
- b. Menghindari pembuatan topik yang maksudnya serupa, sehingga memunculkan topik yang ganda.
- c. Mempermudah melakukan pelayanan dengan sistematis sesuai dengan sistem yang berjalan saat ini guna meningkatkan kualitas pelayanan pada Perguruan Tinggi yang diberikan kepada seluruh stake-holder.

Melakukan analisa dan pengecekan terhadap sistem informasi mahasiswa yang telah ada. Hal ini dilakukan untuk menghindari adanya informasi atau data yang telah usang ataupun data yang redundan yang terdapat dalam sistem dan membuat kualitas dari sistem menjadi buruk dikarenakan tidak dapat memberikan informasi yang relevan.

Analisis Sistem

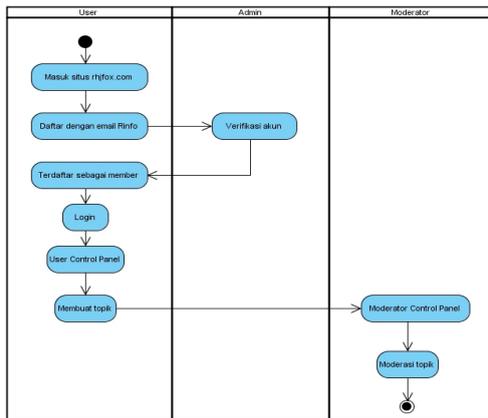
Untuk menganalisis sistem yang berjalan, pada penelitian ini digunakan program Unified Modelling Language (UML) untuk menggambarkan prosedur dan proses yang berjalan saat ini.



Gambar 1 Use Case Diagram

Berdasarkan gambar Use Case Diagram di atas terdapat :

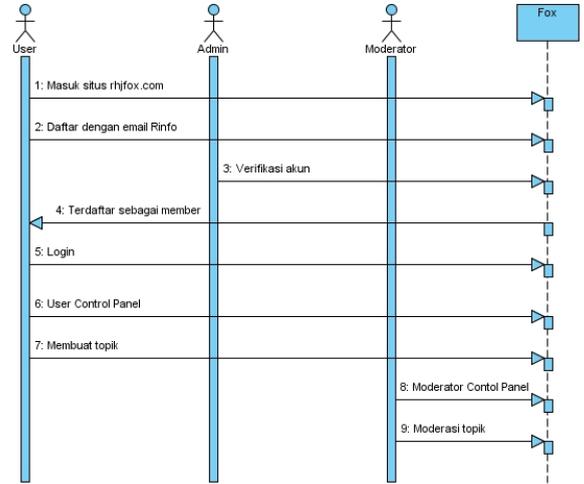
- 1 system, yang mencakup seluruh sistem yang berjalan pada Perguruan Tinggi Raharja
- 3 actor, yang melakukan kegiatan, yaitu : User (Pribadi Raharja), Admin dan Moderator
- 9 use case, yang merupakan kegiatan yang dilakukan oleh actor-actor



Gambar 2 Activity Diagram

Berdasarkan gambar Activity Diagram di atas terdapat :

- 1 Initial Node, merupakan objek yang mengawali kegiatan
- 9 Action, state dari sistem yang mencerminkan eksekusi dari suatu aksi
- 1 Activity Final Node, merupakan objek yang mengakhiri kegiatan



Gambar 3 Sequence Diagram

Berdasarkan gambar Sequence Diagram di atas terdapat :

- 3 actor, yang melakukan kegiatan, yaitu : User (Pribadi Raharja), Admin dan Moderator
- 1 Lifeline, merupakan antarmuka yang saling berinteraksi
- 9 Messages, yang merupakan komunikasi antar objek yang memuat informasi-informasi tentang aktifitas yang terjadi.

Tampilan Layar Output

- Tampilan Register

Gambar 3 diatas merupakan tampilan new topic yang digunakan user untuk memposting.

5. Kesimpulan

- a. Penerapan aplikasi sistem ini dapat berjalan baik di Perguruan Tinggi, dan dapat digunakan oleh seluruh stake holder dengan memberitahu manfaat dari penggunaan aplikasi ini, serta mengajak seluruh stake holder untuk melakukan register untuk menjadi User di forum *online*. Dengan demikian dapat memudahkan para stake holder dalam proses belajar mengajar yang dapat dilakukan dengan lebih menarik, di mana saja dan kapan saja. Dan adanya aplikasi ini juga dapat meningkatkan motivasi belajar mahasiswa serta menimbulkan ide-ide kreatif.
- b. Sistem forum *online* ini sudah di gunakan secara efektif dan optimal oleh seluruh stake holder. Hal ini terlihat dari banyaknya stake holder yang telah terdaftar sebagai *User* di forum. Selain itu, forum juga digunakan sebagai media diskusi bagi seluruh stake holder sehingga dapat meningkatkan eksistensi user di Perguruan Tinggi yang selalu aktif di forum *online*.
- c. Sistem forum yang sedang berjalan di Perguruan Tinggi dapat membantu proses pembelajaran menjadi lebih mudah dan menarik, karena dilakukan secara *online*. Sehingga dapat dilakukan kapan saja dan dimana saja. Hal ini memudahkan user dalam mengakses forum.

Daftar Pustaka

- [1]Amiral, Muhammad. "Analisis Dan Implementasi Forum Diskusi Menggunakan PHPBB 3.04 di PDSI ITI. Tangerang" : PDSI ITI, 2009.
- [2]Fatimah, Siti. "Analisa Sistem FoX Menggunakan phpBB Sebagai Forum Online Pada Perguruan Tinggi Raharja". Tangerang : STMIK Raharja, 2014
- [3]Jasmadi dan E-media Solusindo. "Membangun Komunitas Online Secara Praktis Dan Gratis". Bandung: Elex Media Komputindo, 2008.
- [4]Laksamana Media. "Membangun Forum Diskusi Online dengan phpBB". Yogyakarta : MediaKom, 2009.
- [5]Muhamad Yusup, Sri Rahayu, Desi Ermita. "Desain Forum Diskusi Mahasiswa Sebagai Media Pembelajaran iLearning Pada Perguruan Tinggi". Tangerang : CCIT Journal Perguruan Tinggi Raharja, 2012.

Biodata Penulis

Aris Martono,S.Kom.,M.MSI. lulus S1 dari Universitas Budi Luhur, 1995 dan S2 dari Universitas Gunadarma, 2006. Pekerjaan: Dosen Fakultas Teknik Ilmu Komputer Universitas Gunadarma, 2004-2008
Dosen Fakultas Teknik Informatika Universitas

Muhammadiyah Prof Dr. HAMKA, 2005-2008 Dosen Sistem Informasi STMIK Raharja, 2008 – Sekarang

Siti Fatimah, adalah mahasiswa Jurusan Sistem Informasi pada STMIK Raharja angkatan 2011 – sekarang

Iis Ariska Wulandari, adalah mahasiswa Jurusan Sistem Informasi pada STMIK Raharja angkatan 2011 – sekarang.