# PEMANFAATAN GADGET SEBAGAI MEDIA INFORMASI GUNA MENINGKATKAN WAWASAN DI ERA TEKNOLOGI INFORMASI BAGI MASYARAKAT DESA GENTAN, SUKOHARJO

## Angga Intueri Mahendra

1) Fakultas Ekonomi dan Sosial, Universitas AMIKOM Yogyakarta Email: <u>angga\_intuery@amikom.ac.id1</u>)

#### **Abstrak**

Semakin pesatnya perkembangan teknologi saat ini, menjadikan setiap orang harus 'melek teknologi' agar dapat beradaptasi dengan perkembangan informasi dan tetap dapat bersosialisasi. Hal tersebut tidak dapat dipungkiri dikarenakan dalam era saat ini segala bidang dan aspek hampir secara keseluruhan telah memanfaatkan teknologi dalam menyelesaikan pekerjaan dan mempermudah proses kegiatan dalam penyelesaian pekerjaan. Teknologi memiliki dampak yang positif dan negatif. Hal positif yang dapat dimanfaatkan dengan adanya teknologi saat ini yakni dengan adanya teknologi, setiap orang dapat mengakses segala informasi dan mempercepat proses suatu pekerjaan. Namun jika teknologi tidak dimanfaatkan dengan baik, maka akan berdampak negatif dan dapat menjadi ancaman bagi tiap orang. Maka melalui kegiatan pengabdian masyarakat ini diharapkan dapat memberikan pemahaman kepada masyarakat bagaimana dapat memanfaatkan teknologi, salahsatu diantaranya adalah gadget diantaranya 'smartphone'. Saat ini smartphone umumnya banyak dijadikan sebagai sebuah media informasi yang dapat menambah wawasan dan pengetahuan serta dapat menghasilkan informasi yang bermanfaat bagi masyarakat.

Kata kunci: media, teknologi, informasi

# 1. PENDAHULUAN

Perkembangan teknologi dan informasi sangat pesat pada era vang berkembang sekarang ini menuntut masyarakat untuk lebih jeli dalam memilih konten dan segala informasi agar tehindar dari informasi yang mengandung unsur negatif dan berita hoax. Perubahan teknologi ini pula yang secara tidak langsung mengharuskan setiap orang untuk siap menghadapi berbagai perubahan teknologi. Perubahan teknologi di era modernisasi sekarang ini menjadikan manusia bergantung pada teknologi. Hal ini menjadikan setiap kebutuhan seseorang mencangkup segala aspek kehidupan, sehingga seiring dengan perkembangan teknologi maka diikuti pula dengan perkembangan pengetahuan ilmu perkembangan informasi yang begitu cepat pula mengiringinya.

Perkembangan teknologi saat ini telah maju dan berkembang berkembang secara drastis bahkan terus berevolusi hingga saat sekarang ini. Hal ini dapat dibuktikan dengan banyaknya inovasi dan penemuan teknologi baru baik teknologi yang tingkatnya sederhana hingga teknologi yang tingkatnya sangat rumit.

Namun disadari atau tidak, teknologi memang dibuat untuk menjadikan suatu kehidupan yang lebih baik, lebih cepat dan lebih mudah. Pembahasan teknologi bukan hanya seputar alat canggih yang mungkin anda sering temui dalam bentuk gadget dan sebagainya. Namun berbagai rekayasa diberbagai bidang seperti rekayasa di bidang biologi atau yang sering disebut dengan bioteknologi juga termasuk ke dalam golongan teknologi [1].

Jika sebelumnya kekuatan teknologi sudah bisa dirasakan disatu tempat, seperti menonton video atau film harus di Bioskop, telepon harus menggunakan pulsa, mengerjakan laporan harus di komputer, maka dengan perkembangan teknologi saat ini,manusia sebagai pengguna teknologi tidak lagi harus melakukan banyak aktifitas untuk menjangkau maksud dan tujuan kita, saat ini manusia cukup hanya duduk berdiam diri sudah dapat berkomunikasi jarak jauh baik pesan singkat atau telepon dengan kekuatan internet, dapat menonton video atau film dimana pun, bahkan

dapat mengerjakan pekerjaan secara *mobile*.Inilah salah satu kemudahan teknologi saat ini yang hampir dirasakan oleh seluruh manusia di dunia saat ini. Bahkan dengan adanya kemudahan akses dan penggunaan teknologi saat ini telah menjadikan manusia bergantung pada pemanfaatan teknologi.

Perkembangan teknologi komunikasi kini sudah sangat pesat, serta perkembangan teknologi dalam beberapa aspek sudah mengubah pola kehidupan masyarakat. Contoh nyata perkembangan teknologi komunikasi ialah munculnya telepon genggam. Pada masa saat ini penggunaan telepon genggam bukanlah hal aneh karena hampir semua masyarakat di dunia serta khususnya penduduk Indonesia telah menggunakan telepon genggam dalam aktifitas kesehariannya. Alat komunikasi jarak jauh tersebut juga mengalami kemajuan teknologi yang sangat pesat. Telepon genggam sudah beralih fungsi dari alat komunikasi jarak jauh menjadi sebuah benda pintar 'smartphone' yang dapat digunakan dalam berbagai macam hal oleh penggunanya.

Dalam era saat ini, telepon genggam yang kini banyak disebut sebagai *smartphone*, merupakan alat yang dapat digunakan dalam berbagai hal selain untuk berbicara jarak jauh maupun mengirim pesan singkat. *Smartphone* saat ini telah menjadi sebuah teknologi yang belum tergantikan. Peranannya dianggap begitu penting dalam kehidupan, bahkan menjadikan manusia banyak yang tergantung pada alat komunikasi ini.

Oleh karenanya, siapapun yang tidak memanfaatkan *smartphone* maka akan terasa tertinggal oleh perkembangan zaman. Itulah sebabnya, saat ini banyak perusahaan produsen alat komunikasi *smartphone* berlomba memasukan semua kecanggihan kecanggihan yang dikemas dalam fitur canggih untuk smartphone tersebut. Maka dari itu, dengan versi yang selalu terbaru dan terus di kembangkan, *smartphone* justru cenderung stabil dari sisi permintaan pasar, harga yang cenderung lebih stabil seiring perkembangan jenis produk untuk varian jenis terbaru.

Berbagai informasi hingga hiburan yang sebelumnya hanya bisa didapatkan melalui media elektronik seperti TV dan Radio, saat ini telah tergantikan oleh media online yang dapat menjamah melebih itu. Bahkan, tidak hanya mendapatkan informasi melalui media online, setiap orang bisa dengan mudah menciptakan informasi itu sendiri menggunakan *smartphone*. Kekuatan teknologi ini juga membawa media sosial menjadi *platfrom* yang murah untuk mendapatkan informasi hingga hiburan dan informasi dari belahan dunia. Artinya, setiap orang memiliki

kesempatan yang sama untuk menciptakan dan menikmati informasi hingga hiburan hanya dalam satu genggaman saja, yaitu melalui *smartphone* [2].

Maka melalui kegiatan pengabdian masyarakat ini, pengusul merencanakan untuk mengadakan kegiatan pengabdian kenada masyarakat dan diskusi bersama masyarakat di wilayah Desa Gentan, kecamatan Baki, Kabupaten Sukoharjo. Kegiatan pengabdian msyarakat ini tidak hanya pelatihan, namun juga berupa penyuluhan terkait pemanfaatan gadget sebagai sumber media informasi yang dapat dimanfaatkan untuk menambah wawasan dan pengetahuan masyarakat terkait perkembangan informasi saat ini serta dapat memanfaatkan teknologi untuk hal positif dan dapat dipertanggungjawabkan dalam penggunaannya.

Pengaruh perubahan teknologi komunikasi juga berdampak pada kehidupan sosial masyarakat. Dunia informasi semakin terbuka, transparan, tanpa batas, dan menjadi semakin global dengan digitalisasi. Manusia lebih mudah mengakses informasi dari berbagai belahan dunia. Media informasi seperti media sosial dan multimedia sangat memengaruhi kehidupan manusia modern. Smartphone telah berhasil membantu pekerjaan dan memudahkan kehidupan manusia, bahkan juga memberikan kenikmatan tersendiri bagi para penggunanya. Dunia sudah dan bahkan akan terus dipenuhi oleh mesin-mesin pintar yang berinteraksi dengan manusia. Terkadang informasi sering kali masuk tanpa filter sehingga menjadikan norma kehidupan kita. Namun dengan memanfaatkan smartphone sebagai media informasi, setiap orang dituntut harus mampu membuat dan menyampaikan informasi yang positif dan valid sehingga dapat dipertanggungjawabkan kebenarannya.

Berdasarkan observasi awal yang telah dilakukan melalui wawancara dengan Ketua RT di Desa Gentan, Kecamatan Baki, Kabupaten Sukoharjo, pengusul menemukan beberapa masalah yang dihadapi oleh masyarakat, permasalahan yang pertama,yakni kurangnya pemahaman masyarakat terhadap pemanfaatan teknologi sebagai sumber informasi yang positif, sehingga warga masyarakat Desa Gentan perlu diberikan pemahaman dan pelatihan terkait dengan pengoptimalan dalam pemanfaatan teknologi menjadi sumber informasi yang positif dan tepat guna.

Permasalahan yang kedua, yakni kurangnya minat masyarakat dalam memanfaatkan gadget untuk menghasilkan sebuah berita agar dapat memberikan informasi yang positif dan berguna bagi orang lain, maka dari itu diperlukan sosialisasi dan penyuluhan melalui kegiatan pengabdian masyarakat ini akan dapat meningkatkan motivasi warga masyarakat dalam memanfaatkan gadget.

# Tujuan

Tujuan yang diharapkan daari pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat dosen ini adalah:

- Warga masyarakat Desa Gentan, Kecamatan Baki, Sukoharjo memiliki ketrampilan dan pemahaman dalam memanfaatkan sumber teknologi sebagai sumber informasi yang positif.
- 2. Warga masyarakat Desa Gentan, Kecamatan Baki, Sukoharjo memiliki motivasi yang tinggi dalam memanfaatkan gadget untuk menghasilkan informasi yang positif dan berguna bagi orang lain.

#### Manfaat

Manfaat setelah diadakan kegiatan ini diharapkan warga masyarakat Desa Gentan, Kecamatan Baki, Kabupaten Sukoharjo dapat menerapkan ilmu dan ketrampilan yang didapatkan selama kegiatan pengabdian masyarakat ini, serta memiliki pemahaman yang baik dalam mencapai efektifitas pemanfaatan teknologi saat ini.

## Dampak yang diharapkan

Dampak yang diharapkan dari kegiatan pengabdian masyarakat ini yakni warga masyarakat Desa Gentan dapat mengimplementasikan hasil pelatihan yang tentunya diharapkan dapat berdampak pada pemanfaatan teknologi yang baik dan berdampak pula pada peningkatan minat dan motivasi masyarakat dalam membagikan informasi yang positif dalam kehidupan sehari-hari.

#### 2. METODE PELAKSANAAN

Kegiatan pengabdian kepada masyarakat ini berupa pelatihan dan penyuluhan. Sehingga metode yang digunakan dalam pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat ini diawali dengan melakukan koordinasi dengan perangkat desa setempat, yakni kepala desa, ketua RT dan perwakilan masyarakat setempat. Kemudian melakukan sosialisasi program kegiatan dilaksanakan vang akan mendistribusikan undangan kepada calon peserta kegiatan pengabdian masyarakat. Setelah dilakukan sosialisasi kegiatan dan pendistribusian undangan, maka kegiatan dilaksanakan pada hari dan tanggal yang telah ditentukan.

Berikut ini uraian permasalahan dan solusi yang ditawarkan yang akan diwujudkan dalam kegiatan pengabdian masyarakat.

Adapun permasalahan mitra, sebagai berikut:

1. Kurangnya pemahaman masyarakat terhadap pemanfaatan teknologi sebagai sumber informasi yang positif.

Solusi yang ditawarkan:

Memberikan pelatihan dan transfer pengetahuan kepada masyarakat terkait pemanfaatan gadget sebagai media informasi untuk menambah wawasan.

Strategi Kegiatan, berupa:

- Pemberian materi kepada peserta
- Mengadakan Grup diskusi
- 2. Kurangnya minat masyarakat dalam memanfaatkan gadget untuk menghasilkan sebuah berita.

Solusi yang ditawarkan:

Memberikan pemahaman, pembinaan , dan motivasi kepada masyarakat untuk memanfaatkan gadget menjadi sebuah berita yang bermanfaat.

Strategi Kegiatan berupa:

Memberikan materi pelatihan yang meliputi:

# 1. Pra-produksi

Peserta akan diajak mengenal konsep praproduksi berita mulai dari *budgeting*,riset sederhana, pembuatan *wishlist* dan berhubungan dengan *Guestbooker* jika konsep berita yang ditentukan dialog.

## 2. Produksi

Pada materi ini akan ditekankan pada seluruh proses produksi berita danlaporan langsung di lapangan, yakni teknik pengambilan gambar dan penyesuaiannya dengan naskah berita.

## 3. Pasca Produksi

Peserta akan diajak memahami proses *editing* berita. Pada proses ini, berita yang diedit harus disesuaikan antara gambar yang ditampilkan dengan naskah berita. Bagaimana menyusun *rundown* berita atau pola siaran berita. Tahap berikutnya adalah menayangkan di media sosial dengan headline berita yang tengah menjadi isu.

Gambar 1, menunjukkan pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat di Desa Gentan, Kecamatan Baki, kabupaten Sukoharjo.



Gambar 1

## Kegiatan Penyampaian Materi

## 3. HASIL PELAKSANAAN KEGIATAN

### Hasil Evaluasi Kegiatan

Kegiatan pengabdian masyarakat tentang pemanfaatan gadget sebagai media informasi untuk meningkatkan wawasan di era teknologi saat ini, yang dilaksanakan di Desa Gentan, Kecamatan Bakin Kabupaten Sukoharjo telah terlaksana dengan baik dan lancar sesuai target dan sasaran yang telah ditetapkan sebelumnya.

Pelaksanaan kegiatan ini dilaksanakan melalui beberapa tahapan, dengan diawali dengan koordinasi terlebih dahulu dengan kepala desa wilayah tersebut, yang kemudian dilanjutkan berkoordinasi dengan perwakilan ketua RT di Desa Gentan. Selanjutnya dari hasil koordinasi tersebut, dipilih beberapa perwakilan masyarakat setempat untuk mengikuti kegiatan pengabdian masyarakat ini. Sebelum kegiatan dilaksanakan, para calon peserta sebelumnya dibagikan undangan terlebih dahulu dan diberikan informasi dan sosialisasi program pmengenai kegiatan vang akan dilaksanakan. Tujuannya agar calon peserta mengerti mengenai program kegiatan pengabdian yang akan dilaksanakan sehingga dapat meningkatkan antusiasme dan motivasi calon peserta untuk hadir mengikuti kegiatan tersebut.

Sebelum kegiatan dimulai, pengusul telah mempersiapkan modul dan bahan materi yang akan disampaikan kepada peserta. Modul tersebut kepada peserta dibagikan pada saat hari pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat tersebut. Sasaran dari target kegiatan ini adalah warga masyarakat Desa Gentan. Mayoritas yang diundang dan hadir dalam kegiatan ini adalah peserta yang berusia muda. Target sasaran tersebut cukup tepat, mengingat generasi muda saat ini sangat dekat dengan penggunaan teknologi dan pemanfaatan teknologi saat ini.

Jumlah peserta yang hadir dalam kegiatan pengabdian masyarakat ini berjumlah 20 peserta. Peserta yang terlibat dalam kegiatan ini merupakan warga masyarakat Desa Gentan dari beberapa RT di wilayah Desa Gentan. Pengabdian masyarakat yang bertemakan tentang pemanfaatan gadget di era teknologi saat ini sebagai media informasi guna meningkatkan wawasan bagi masyarakat informasi di Desa Gentan merupakan kegiatan yang baru dilaksanakan pertama kalinya. Kegiatan ini banyak mendapatkan respon yang positif dari seluruh peserta kegiatan. Kegiatan ini dirasakan sangat bermanfaat bagi peningkatan pemahaman peserta dalam memanfaatkan gadget sebagai media yang

menghasilkan sumber yang positif bagi para pengguna informasi.

Tingkat ketercapaian dari hasil kegiatan ini diukur melalui kepuasan peserta pelatihan dan respon selama kegiatan berlangsung. Sebagai alat pengukuran dalam ketercapaian hasil kegiatan ini melalui pembagian kuesioner kepada masingmasing peserta kegiatan, sehingga dari hasil kuesioner tersebut akan dapat diukur ketercapaian pemahaman dan kepuasan peserta dalam kegiatan ini

Pada saat pelaksanaan kegiatan, peserta memulai kegiatan pelatihan dengan diberikan sosialisasi terlebih dahulu terkait mengenai perlunya penggunaan gadget sebagai media teknologi yang dapat meningkatkan pengetahuan dan informasi peserta dalam era digital saat ini. Kemudian peserta diberikan pemahaman dalam pemanfaatan teknologi sebagai penghasil berita yang positif bagi para pengguna informasi.

Hasil dari kegiatan pengabdian masyarakat masyarakat mampu memahami memperoleh pengetahuan baru serta gambaran bagaimana penggunaan gadget di era teknologi saat ini dapat dimanfaatkan sebagai sumber informasi yang dapat menjangkau secara luas informasi yng kita inginkan, sehingga akan berdampak pada peningkatan wawasan masyarakat pada perkembangan informasi masa kini. Selain itu dari hasil kegiatan, masyarakat diharapkan mampu memanfaatkan gadget sebagai teknologi yang menghasilkan berita positif bagi para pengguna informasi dan dalam dunia jurnalistik.

Indikator keberhasilan kegiatan pengabdian masyarakat dosen ini, dijelaskan sebagai berikut:

No	Target	Pencapaian	Sasaran
1	Pemahaman	Peserta	Masyarakat
	Masyarakat	pelatihan	Desa
	mengenai	memberikan	Gentan
	pemanfaatan	jawaban atas	
	gadget	pertanyaan	
	sebagai	dalam	
	media	kuesioner	
	informasi di	yang	
	era digital	dibagikan	
		bahwa	
		peserta	
		memahami	
		dan mengerti	
		bahwa	
		gadget dapat	
		digunakan	
		sebagai	
		media	

		informasi			
		bagi			
		pengguna			
		informasi			
2	Pemahaman	Peserta	Masyarakat		
	masyarakat	pelatihan	Desa		
	mengenai	menyampaik	Gentan		
	penggunaan	an dalam			
	teknologi	kuesioner			
	gadget	yang			
	sebagai	dibagikan,			
	penghasil	bahwa			
	berita positif	peserta telah			
		mendapatkan			
		pemahaman			
		bahwa			
		teknologi			
		gadget dapat			
		digunakan			
		sebagai			
		penghasil			
		berita yang			
		dapat			
		dimanfaatkan			
		bagi para			
		pengguna			
		informasi			
m 1 14					

Tabel 1 Target, Pencapaian, dan Sasaran Kegiatan

Dari pemaparan tabel diatas, bahwa pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat telah terlaksana dengan lancar sesuai target yang telah diharapkan. Kegiatan ini telah tercapai dan mendapatkan respon yang positif dari masyarakat peserta kegiatan.

#### Pembahasan

Pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat mengenai pemanfaatan gadget sebagai media informasi yang bertujuan untuk meningkatkan wawasan dan pengetahuan bagi para peserta kegiatan mendapatkan respon yang positif.

Seperti yang diketahui bahwa teknologi informasi dan komunikasi telah membuka babak baru bagi masyarakat untuk memperoleh informasi secara otonom. Sekat-sekat informasi dengan sendirinya menghilang oleh inisiatif kuat individu yang ingin mengetahui lebih jauh apa yang terjadi sekitarnya. Setiap orang memiliki akses terhadap sumber informasi dimanapun di dunia ini. Konsekuensinya, masyarakat menjadi kritis dan tanggap terhadap hal yang berkembang. Perkembangan dunia teknologi informasi yang demikian pesatnya telah membawa manfaat luar biasa bagi kemajuan peradaban umat manusia.

Kegiatan komunikasi yang sebelumnya menuntut peralatan yang begitu rumit, kini relatif sudah digantikan oleh perangkat mesin-mesin otomatis. Sistem kerja alat teknologi telah mengalih fungsikan tenaga otot manusia dengan pembesaran dan percepatan yang cukup cepat. Begitupun dengan telah ditemukannya formulasi-formulasi baru aneka kapasitas komputer, seolah sudah mampu menggeser posisi kemampuan otak manusia dalam berbagai bidang ilmu dan aktivitas manusia. Kemajuan teknologi informasi dan komunikasi yang telah di capai hingga sekarang benar-benar telah diakui dan dirasakan memberikan banyak kemudahan dan kenyamanan kehidupan umat manusia.

Bagi masyarakat sekarang, teknologi informasi dan komunikasi merupakan suatu religion. Pengembangannya dianggap sebagai solusi dari permasalahan yang ada. Peran teknologi informasi dan komunikasi terhadap peradaban dan kesejahteraan manusia tidaklah dapat dipungkiri. Seperti yang kita ketahui bahwa di era serba modern seperti saat ini, peran teknologi informasi dalam kehidupan sehari-hari tentunya sangat berpengaruh. Hal ini tidak terlepas dari aktivitas kita yang kerap kali ditunjang dengan teknologi informasi itu sendiri yang mampu menjawab tuntutan pekerjaan yang lebih cepat, mudah, murah dan menghemat waktu.

Dengan ilmu pengetahuan teknologi informasi dan komunikasi, manusia melakukan hal-hal yang sebelumnya belum pernah dibayangkan. Di satu sisi, teknologi memiliki keuntungan bagi orang yang menggunakannya. Misalkan saja dalam hal berbagi informasi, masyarakat dapat mengakses informasi dunia dengan cepat dan mudah, sehingga mereka dapat menyadari bahwa dunia seakan berada di genggaman mereka. Suatu akses yang tentunya akan memperkaya wawasan masyarakat dengan segudang informasi yang dapat memacu motivasi mereka untuk meningkatkan kreativitas dan pengetahuan.

Selanjutnya di akhir kegiatan pengabdian masyarakat ini, diadakan grup diskusi lanjutan bagi peserta kegiatan setelah berakhirnya acara. Di akhir kegiatan, diadakan foto bersama seluruh peserta (Gambar 2).



#### Gambar 2 Foto Bersama Peserta

#### 4. KESIMPULAN

Berdasarkan hasil pembahasan pelaksanaan kegiatan pengabdian masyarakat yang telah dilaksanakan, maka dapat disimpulkan:

- 1. Pemahaman masyarakat Desa Gentan terhadap pentingnya memanfaatkan gadget sebagai media informasi guna menambah wawasan pengetahuan di era digital saat ini mendapatkan respon yang baik dari seluruh peserta dan menambah keilmuan dan pengetahuan baru bagi para peserta kegiatan.
- 2. Motivasi peserta dalam memanfaatkan gadget sebagai penghasil berita menjadi lebih meningkat sehingga teknologi gadget dapat menghasilkan berita yang positif dan bermanfaat bagi pengguna informasi.

Saran untuk kegiatan pengabdian masyarakat berikutnya, perlu adanya pelatihan berikutnya dengan jumlah peserta yang lebih banyak, sebagai tindak lanjut dari kegiatan ini sehingga masyarakat dapat lebih memahami dan lebih produktif dalam menghasilkan berita jurnalistik yang lebih menarik dan bermanfaat.

# **Ucapan Terimakasih**

Kegiatan pengabdian masyarakat telah terlaksana dengan lancar tanpa suatu halangan apapun. Terimakasih kepada seluruh pihak yang telah membantu baik secara langsung mapun tidak langsung sehingga kegiatan ini dapat terlaksana dengan baik. Penulis juga mengucapkan terimaksih kepada Lembaga Pengabdian Masyarakat Universitas Amikom Yogyakarta yang telah memberikan bantuan pendanaan dalam kegiatan ini.

# **Daftar Pustaka**

- [1] Nugraha, Pepih, 2012. Citizen Journalism:
  Pandangan, Pemahaman, dan Pengalaman.
  Kompas, Jakarta
- [2] Iskandar Muda, Deddy. 2008. Jurnalistik Televisi: Menjadi Reporter Profesional. PT Remaja Rosdakarya. Bandung.
- [2] Direktorat Pengabdian Masyarakat. 2019. *Panduan Pelaksanaan Kegiatan Pengabdian Masyarakat Dosen*. Universitas Amikom Yogyakarta, Yogyakarta.

.